

2024
CAD MASTER
www.memargram.org



HOSSEIN MASHAYEKHI

جلسه سیزدهم Autocad:

Blocks

دستوری وجود دارد بنام **Group** **shortcut** این دستور **Gr** میباشد.

کل ترسیمات در یک گروه قرار میگیرد و با یکدیگر انتخاب میشوند یا اینکه **Ungroup** کل ترسیمات از حالت یکپارچگی خارج میشوند.

اگر ترسیمی نیاز بود اضافه شود به ترسیمات قبل که **Group** شده است در سربرج **Group** گزینه ی **Edit** را انتخاب که دارای سه گزینه میباشد.

AddObject: اضافه کردن آبجکت

Remove Object: پاک کردن_خارج کردن ترسیمات از حالت گروپ

Rename: تغییر نام

اما دستور **Block** شبیه به **Group** عمل میکند اما کمی پیشرفته تر. **shortcut** این دستور **Br** میباشد.



حتی میتوان وارد شده در سربرگ **Create** دستور **Block** را زده. سربرگ **Block definition** باز میشود یک قسمت دارد بنام **Name** بعد از اعمال نام تایپ شده بلاک ساخته میشود. اگر بلاک نیاز به ادیت داشت از سربرگ **Edite-Block** را میزنیم. در سربرگ **Edit block definition** باز میشود که نام های بلاک از قبل ساخته شده را نمایش میدهد. نام **Block** مورد نظر را انتخاب و وارد قسمت ادیت بلاک میشویم. سربرگ **Block Editor** فعال میشود. یک محیطی هست که خیلی راحت میتوان بلاک ها رو تغییر داد، بعد از تغییرات میتوان گزینه **Close block Editor** را زد. یک قسمت دیگری وجود دارد بنام **Insert** که تمام بلاکهای ساخته شده در این قسمت قرار دارد.

این امکان وجود دارد که چند آبجکت را با همدیگر **Block** کرد سربرگ **Block-creat** را انتخاب کرده در قسمت **Name** اسم تعیین میشود و گزینه ی **Select Object** زده میشود تمامی ترسیمات مد نظر انتخاب شده در این مرحله تمامی به بلاک اضافه میشوند.

یک تیک گزینه وجود دارد بنام **Scale uniformly** باید حتما انتخاب شه اگر چند آبجکت با همدیگر انتخاب کرده باشیم با یکدیگر **Scale** میشوند و بهم ریختگی وجود ندارد.

گزینه ای دیگر وجود دارد در قسمت **Block definition** در قسمت **setting-Block unit** میتوان مشخص کرد که با چه مقیاسی عملیات **Block** انجام شود.

سربرگ **Block define Attributes** در نقشه های فاز 2 خیلی کاربردی میباشد زمانی که انتخاب میشود یک سربرگ باز میشود یک نام برای **Tag** اعمال میشود در سربرگ **Prompt** میتوان تنظیم کرد چه دستوری باشد مثلا ارتفاع-مشخصات یک محصول یا وزن.
Text setting_Justification موقعیت جایگذاری را تعیین میکند.

Text style: اعمال فونت

برفرض مثال میتوان برای کد ارتفاعی ها از آن استفاده کرد زمانی که کل تنظیمات اعمال شد میتوان در کدهای ارتفاعی مورد استفاده قرار بگیرد.